public class Autos {

public static final int espacio = 20;

public static void vaciarEstacionamiento (int [] arreglo) {

for (int i = 0; i < espacio; i++) {

arreglo[i] = -1;

}

}

public int puntoA ( int pos, int[] estacionamiento) {

int indice = 0;

int contador= 0;

while (indice < espacio) {

if (estacionamiento[pos] == -1) {

estacionamiento[pos] = placa;

indice++;

contador++;

} else {

indice = 20;

}

}

if (contador < 20) {

return contador;

} else {

return -1;

}

}

Public double puntoB ( int[] estacionamiento) {

Int contador = 0;

Double probabilidad = 0

for ( int i = 0; i < espacio; i++) {

if (puntoA ( i , estacionamiento)!=-1) {

contador++

}

}

Probabilidad = contador / espacio;

Return probabilidad;

}

public double puntoB(int n, int m) {

}

public void puntoC (int [] estacionamiento) {

int a = 10;

int b = 100;

int c = 1000;

double probabilidad;

for(int i = 0; i < a;i++) {

probabilidad=puntoB(a,a);

}

System.out.println("La probabilidad con el valor a es: "+probabilidad);

for(int i = 0; i < b;i++) {

probabilidad=puntoB(b,b);

}

System.out.println("La probabilidad con el valor b es: "+probabilidad);

for(int i = 0; i < c;i++) {

probabilidad=puntoB(c,c);

}

System.out.println("La probabilidad con el valor c es: "+probabilidad);

}

Public double puntoD ( int[] estacionamiento)

Int contador = 0;

Double probabilidad = 0

Indice = 0

Double Probabilidad\_anterior

double Probabilidad actual

epsilon=Integer.valueOf(entrada.readLine());

while((indice<epsilon) && (indice >10))

Probabilidad = contador / espacio;

if (puntoA ( indice , estacionamiento)!=-1) {

contador++

}

Probabilidad = contador / espacio;

}

(Probabilidad\_anterior – probabilidad actual)

}